

	コアタイム	Kresty	Qyntet	総ラウンド数	得失点差	スコア/デス
コアタイム						
Kresty						
Qyntet						

チャンネル	使用マップ	日時	試合番号	先攻クラン	VS	後攻クラン	勝者
大会ch	DUALSIGHT	2018/11/10(土) 18:00~	A-1	コアタイム	VS	Kresty	
				Kresty	VS	コアタイム	
		19:00~	A-2	コアタイム	VS	Qyntet	
				Qyntet	VS	コアタイム	
		20:00~	A-3	Kresty	VS	Qyntet	
				Qyntet	VS	Kresty	

■ルール

- ・使用マップ: DUALSIGHT (Aランクにおいて3クラン同士が対戦していないマップのうちの1つ)
- ・勝利条件: 7先取大会ルール
- ・チームキル: すべて
- ・使用可能アイテム: AVARCT2018 Season4のルールに準ずる
- ・使用チャンネル: 大会ch
- ・出場可能メンバー: AVARCT2018 Season4にエントリーされているキャラクターのみ出場可能
- ・勝敗基準: 試合の勝敗>ラウンド得失点差>スコア/デスの総数>すべて同数だった場合抽選
- ・不戦勝: 対戦クランが失格となった場合、予定されている試合、および既に行われた全ての試合において、
得点7、失点0、スコア/デスは発生しないものとして勝利扱いとなります。

試合数: 2試合 (先攻スタート、後攻スタートそれぞれ1試合ずつ行う)

先攻・後攻スタート: 上記対戦表に記載

※失格の定義

ルール違反、不戦敗となった場合、今回に限り失格として定義付け、
失格クランは予定されている試合、および既に行われた全ての試合において、
得点0、失点7、およびスコア/デスは発生しないものとして敗退扱いとなります。