

▼防具バランス調整内容と16防具性能

防具	性能項目	09防具	14防具	16防具
ヘルメット	ダメージ吸収率	85%	90%	90%
防弾服	ダメージ吸収率	36% → 38%	43% → 44%	45%
	装着時AP	45	45	45
迷彩服	爆破ダメージ吸収率	10%	10%	10%
	近接ダメージ吸収率	-	15%	15%
手袋	射撃時反動減少	-	10%	10%
	近接ダメージ増加	50%	50%	50%
	SMG装着時移動射撃精度増加	0.35%	0.35%	0.35%
	Rifle装着時移動射撃精度増加	0.30%	0.30%	0.30%
	SR装着時ズーム集弾率増加	0.35%	0.35%	0.35%
ブーツ	落下ダメージ減少	-	5%	5%
	PM歩き速度増加	45%	45%	45%
	RM・SR歩き速度増加	30%	30%	30%
サポーター	ダメージ吸収率	36% → 38%	43% → 44%	45%
	被撃時反動減少	20%	20%	20%
3セット効果	被撃時反動減少	-	10%	10%
5セット効果	スプリント速度増加	-	2.31%	2.31%

※14防具3箇所・16防具3箇所を装備しても3セット効果は重複いたしません。

▼補給値による上限獲得ユーロ額

項目	変更前	変更後	変更後（ネットカフェ）
必要時間	プレイ時間60分	接続時間60分	接続時間60分
獲得ユーロ額	2,000ユーロ	2,000ユーロ	4,000ユーロ
獲得回数制限 / 日	2回（4,000ユーロ）	6回（12,000ユーロ）	6回 （24,000ユーロ）
獲得回数制限 / 週	14回（28,000ユーロ）	15回（30,000ユーロ）	15回 （60,000ユーロ）

※2016/4/13（水）修正