



マップ場所	説明
①	屋根の上に登れ、上からRPGやSRを撃つことができる。 また、第一突破あとは、RPGBOXが消滅し、セミスナ1本が存在
②	通り道がある。EU側NR側どちら側からも利用でき、裏取りにも利用できる。 横から撃つだけでなく通り道に屋根に登れるはしごがある。
③	リス封じが使用できるが、外からは丸見えなので、利点はない。 しかし、建物の2階にいる人を見ることができるので、RPG封じには有効
④	武家屋敷がたくさんみられる場所。第2突破前の難関ポジにしたい。 塀などを盾に交戦などができれば...しかしその塀もRPG一発で破壊
⑤	第二突破後の攻め側のリス。第二突破前は守り側のリスとして活用。お城が見えてくるまでの最後の場所。きれいであってほしい
⑥	お城。お城からRPGやSRができればおもしろそう。 また、忍者が出現したりなどギミックがたくさん
⑦	戦車の通り道ではあるがラス角なので、たくさんの戦闘が起こると予想される地点。視界を遮るものなどを道ばたにおいてもおもしろいと思う。