

## Alliance of valiant arms

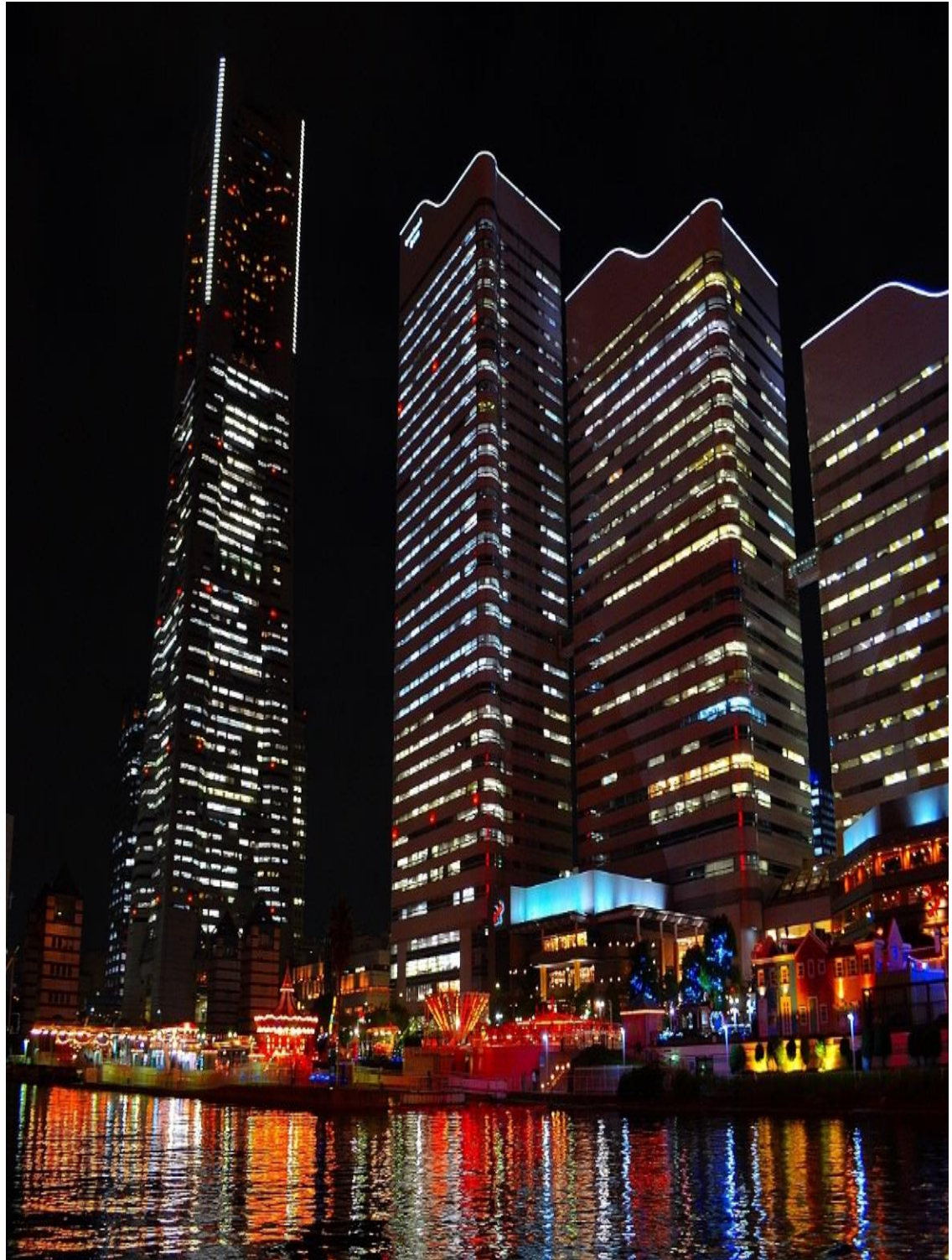
護衛マップコンテスト応募作品

作者（プレイヤー名）：Faust

護衛は自分も好きですし楽しいと思いますが護衛初心者から見たら覚えることもたくさんで入りにくいものではないかと思い、まず護衛人口を増やすために初心者も楽しめて戦いに貢献することができ、かつ、護衛経験者が戦場を引っ張ってくれるようなMAP作りを心がけました。よくある戦車が全く前に進まない！とかなかなか前に出にくい！というマイナスなイメージを克服できるように作りました。これがきっかけでもっと護衛が盛り上がるとうれしいです。

MAP のコンセプト。

- ・大河、海に面した経済都市のコンセプト。
- ・裏を取れるシステムにより既存のこう着状態をすることなく、よりスピーディーな駆け引きを楽しめる展開を期待できる。
- ・3区間でおこなわれる。
- ・予想試合時間：15分（最大30分）
- ・RPGが各区間2つある。
- ・既存のMAPに比べ暗く、UAVによる相手の位置をつかむのが鍵。
- ・ボートによる強襲が可能で状況を把握していないと裏を取られる。
- ・護衛初心者でも楽しむことができる MAP



## 新構造案

### 案1・サーチライト

敵に対して数秒間照射し続けると相手にUAV効果を発動できる。NRFには各区分1つないし2つ、EU側は主砲または機銃と連動した動きになる。RPG, 主砲、機銃で破壊可能、リロードがあり、場合によってはEU側がRPGを担ぐことも考えなければならない。破壊されたサーチライトは修理が可能だが時間がかかるため修理するかはその時の判断にゆだねられる。

### 案2・ボート

爆破で使われていたボートを護衛でも使用する。EU側のみ利用可能で各区分ごとに対応した地点への移動が可能。これを利用することによって道路の両翼への展開や敵リスボーン地点への強襲などが可能になる。イメージとしては shark のイカダのようなものの感じで裏とりに効果を発揮できる。イカダは各区分1つずつあり、イカダ小屋のボタン操作で呼び出し、

イカダ本体にあるボタンで動く。

## MAP 詳細説明・特徴

### A：ビル

1 階のみが E U 側リスボーン地点で 2 階には 1 階からは入れない。2 階は第 2 区間の N R F 側のサーチライトが設置してある。

### B：株式市場

N R F 側第一リスボーン地点。2 階にはサーチライトが設置してある。

### C：砂浜

砂浜を制圧することで砂浜から半身を出して道路を除くことができる。砂浜両横にあるビーチ小屋からではお互いにはさまれている障害物があるため A, B 間の入り口が見えない。

#### D：仮説歩道橋

ここをすることでN R F側は道路の左右に展開可能。  
また歩道橋には壁があるが、壁は主砲または機銃で攻撃すると破壊が可能。破壊するとN R F側のS RやR P Gもここから攻撃できるようになる。

#### E：ボート小屋

ビル1階にあるボート小屋でここでGまでボートによる移動が可能。ただし Eに通じる2つの扉は第2ラウンドにならないと開かない。

#### F：ビル

E U側第2リスボーン地点。Eへの地下通路を使うことでボート小屋にいける。

#### G：仮説資材置き場

ビルの内部に設けられたEからのボート到着地点。この部屋は内側からのみ開けられるドアがあり、外側か

らあけることはできない。

H：河川管理センター

2階がS R狙撃地点になっており、第2、第3区間での狙撃ポイントになっている。サーチライトは第2区間のみになるよう稼動範囲が設けられている。第3区間になると1階の小部屋が開きKへのボートが使用可能になる。

I：大型ホテルエントランス

第2区間N R F リスボーン地点、第3区間E U リスボーン地点をかねている。北側の階段のある部屋の第3区間にならないと開かない。

J：大型ホテル客室2階

通路の横に3つ部屋があり、このうちの真ん中の部屋は壁に穴があいていて道路に下りることができる。第3区間ではここが重要になる。

K：大型ホテル資材搬入口

この建物1階はこの一部屋のみで、Hからのボート到着地点。内側からのドアの開閉によりのみ道路に出られる。

L：ホテル調理室

第3区間NRFリスボーン地点。部屋の隅の大きな穴から下に降りられるが2階には戻れない。

すばやい判断が重要になる。Kへの連絡橋にサーチライトが設置されており、UAV効果が期待できる。



## 記号説明

水色の○…サーチライト

赤い○…各区間チェックポイント

黄色い○…戦車開始地点

橙色の○…戦車目標地点

灰色の部分…地下、もしくは周りより低い位置

レモン色の部分…室内

茶色い部分…侵入不可

黄緑色のライン…扉、部屋の切れ目

MAP 中央を横切る水色の線…地下を流れる川

また、MAP 全体図の左にある J と K は切り出して見やすくしたものです。