

A soldier in tactical gear, including a helmet and a large backpack, is shown in profile, holding a rifle. The background is a city street with a building that has a sign that says "Caffe' gellani".

AVA 護衛マップ 考案図

レヴィちゃんの日常

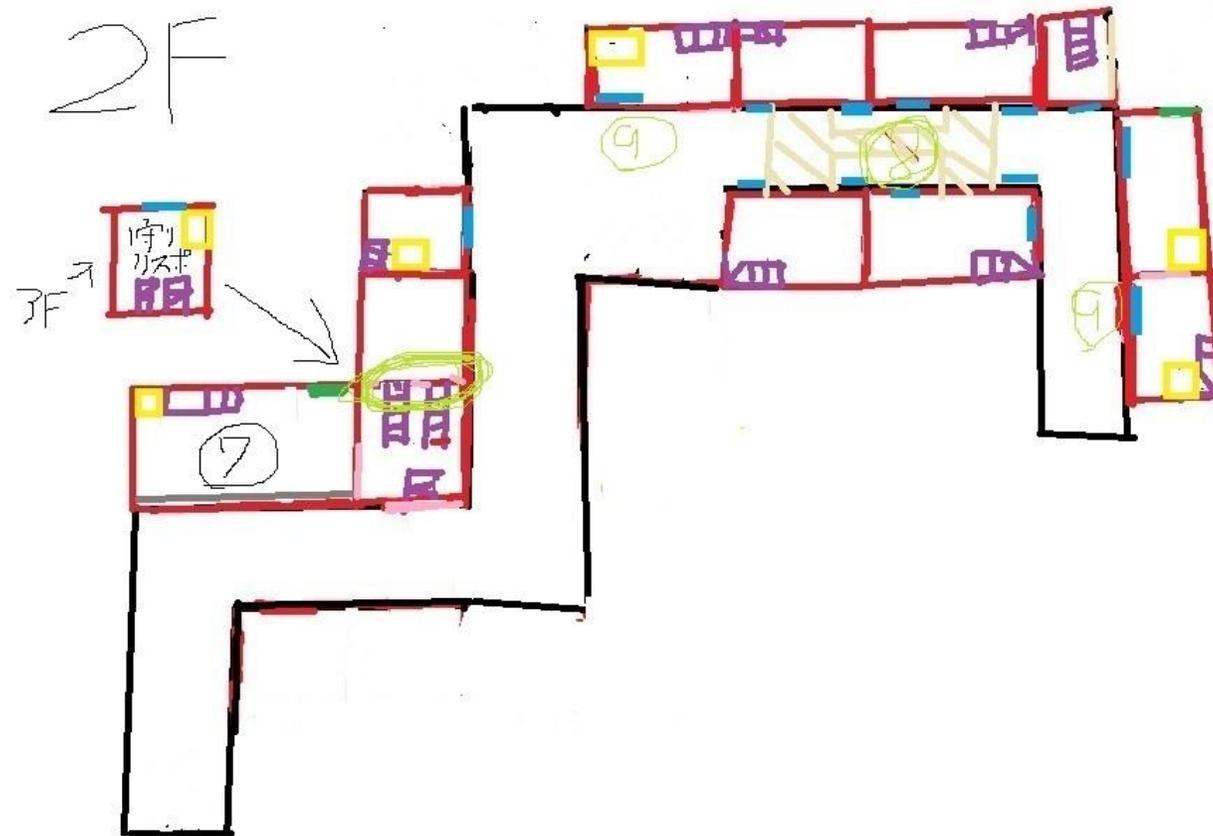
コンセプト

- 眠らない町ラスベガスをコンセプトで創り出した。
- このマップの特徴
 - 3区間ある。
 - 建物が多く、グレなどがあまり通用しない。
 - RPGは一つの区間に最低2つある(3番目では3つある)。
 - RPGを撃てるポジは複数の選択肢がある。
 - 突破時に扉が開いたりするところがある。
 - 最短突破時間約13分(最大25分)。

マップ全体図 Las Vegas (ラスベガス) 仮名 1



マップ全体図 Las Vegas (ラスベガス) 仮名 2



詳細説明 その1

番号	ポイント名	説明
• 1	地下	第1にある攻め・守りの近くにある通路。
• 2	上り坂	急こう配な上り坂。
• 3	平地	そこからほぼ平地になってる。
• 4	第1防衛ライン	第1防衛ライン。
• 5	第2防衛ライン	第2防衛ライン。
• 6	第3防衛ライン	第3防衛ライン(最終ライン)。
• 7	テラスまたは屋上	ただの屋上(屋根なし)。
• 8	橋	繋がってる(連結している)橋。
• 9	窓	青色が窓(少し多いかな)。
• その他	その他	緑でぐるぐるしているところは突破時に開かれる(壁は抜けない)。 緑ははしご。ピンクは出入り口。 黒枠は壁。黄色がRPGボックス。 黒での斜線は何もない地。赤色で囲っているものが建物。 紫が階段。第1と第2にあり、上った先にあるのは緑色の枠は障害物。

詳細説明 その2

- これらは全体的に見て裏取りや、RPGの射手を簡単に潰せると見えます。
- ですが、取られてもこれらを簡単に潰すことが可能になっている作りになっている。
- もし、第1でRPGボックスを占領されても守りのリスポが近くにあり、さらに、はしごなどが近くにあるためすぐとは言わないが取り返しがしやすい。
- 地下をとれば攻めやすくなったり、守りやすくなる。
- 第2であればRPG射手が身を丸出しにして来れば3Fの窓から狙い撃ちできる（3Fの窓から見ても第2の奥にあるボックスとその周辺は死角で見えない）。
- 橋などが架かっている部屋を制圧されても、窓からの侵入などでも取り返すことが可能になっている。
- 1Fの地下から階段を上り、2Fに行く、その時に下り階段一つと上り階段2つある。上り階段の横から1Fの小部屋へとつながる扉がある。③から平地になるので少し見にくい設定になっております。
- 厳密に②の坂を登るまでが2Fという設定になっております。
- そして、坂を上り終え③の平地になればそこから1Fになっております。