

ALLIANCE OF VALIANT ARMS

護衛マップデザインコンテスト応募作品

作者 : Romeroboy.



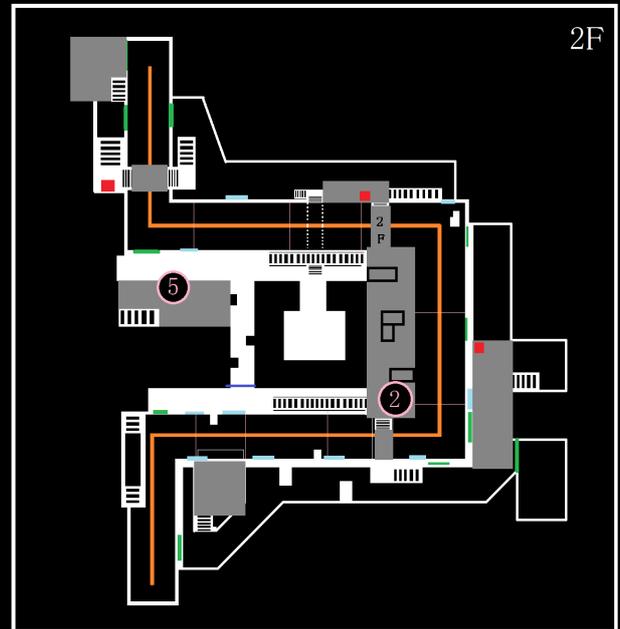
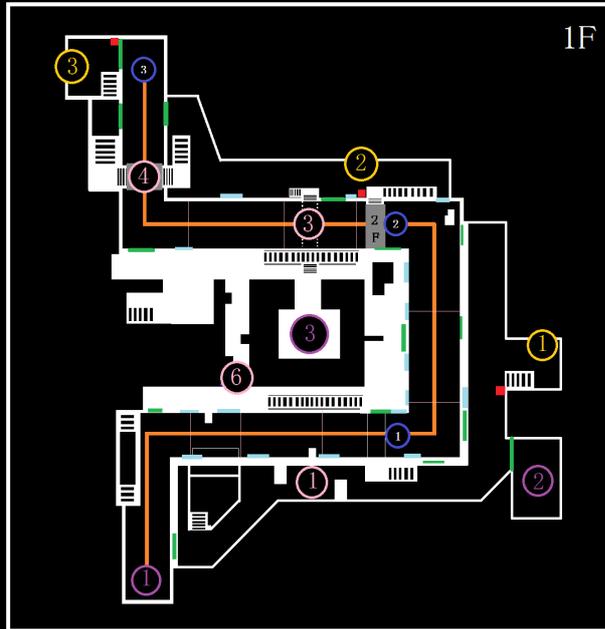
1. コンセプト

マップの大半を占める巨大な建造物での戦闘

- 第一区間、第二区間、第三区間すべてを通して中央部分の大きな建物を使う構造となっており、建物の占拠が攻略の鍵となる
- スナゲーとなることを回避するために洗濯物をロングとなる位置に配置
- キリシャをイメージしており全区間に勾配を設置、振り向くと海が見える



2. 全体構造図



※

青色枠の1, 2, 3の番号は戦車のチェックポイント

紫色枠の1, 2, 3の番号は攻撃側のリスポーン地点

黄色枠の1, 2, 3の番号は防御側のリスポーン地点

緑色の線は入り口・出口

水色の線は窓

桃色枠の1～6の番号が主要チェックポイント

橙線が戦車の通過する道

となります。



3. 詳細説明

地図番号	主要ポイント	説明
1	民家	EUのプレイヤーとNRFのプレイヤーが最初に激突する場所。遮蔽物がこまめに配置してあるので激しい銃撃戦が予想される。なお、窓が複数ついているため、防御側がこの場所を占拠すると通過する戦車を横から襲撃できる。
2	デパート2F	民家の次にEUとNRFが衝突するばしょと予想される。防御側が先にこの場所を占拠すると、階段の上から一階へ強く牽制をすることができる。攻撃側がこの場所を占拠すると攻撃側の裏取りをできる。おそらくこの場所が一番の激戦区になる。
3	地下通路	第3区間に突入した際に、攻撃側のプレイヤーがこの場所を通過して防御側の攻めにあたることができる。
4	事務所渡り橋	攻め側のプレイヤーはこの橋から戦車への攻撃を行うことができる。③の地下通路の防御を怠ると、ここからの攻撃ができなくなり、戦車の進行を許すことになる。また、この橋から落下して攻撃を行うこともできる。
5	デパートテラス	事務所橋と向かい合う形となる。遮蔽物が何も無いので一方的に撃たれかねないが、事務所橋からの落下するプレイヤーへの牽制攻撃をできる。
6	シャッター	第2区間に突入した際にこのシャッターが開く。攻撃側からは遠回りになるが、この通路から裏取りをすることで防御側の隙を最大限につくことができる。

