

# ALLIANCE OF VALIANT ARMS

護衛マップコンテスト応募作品

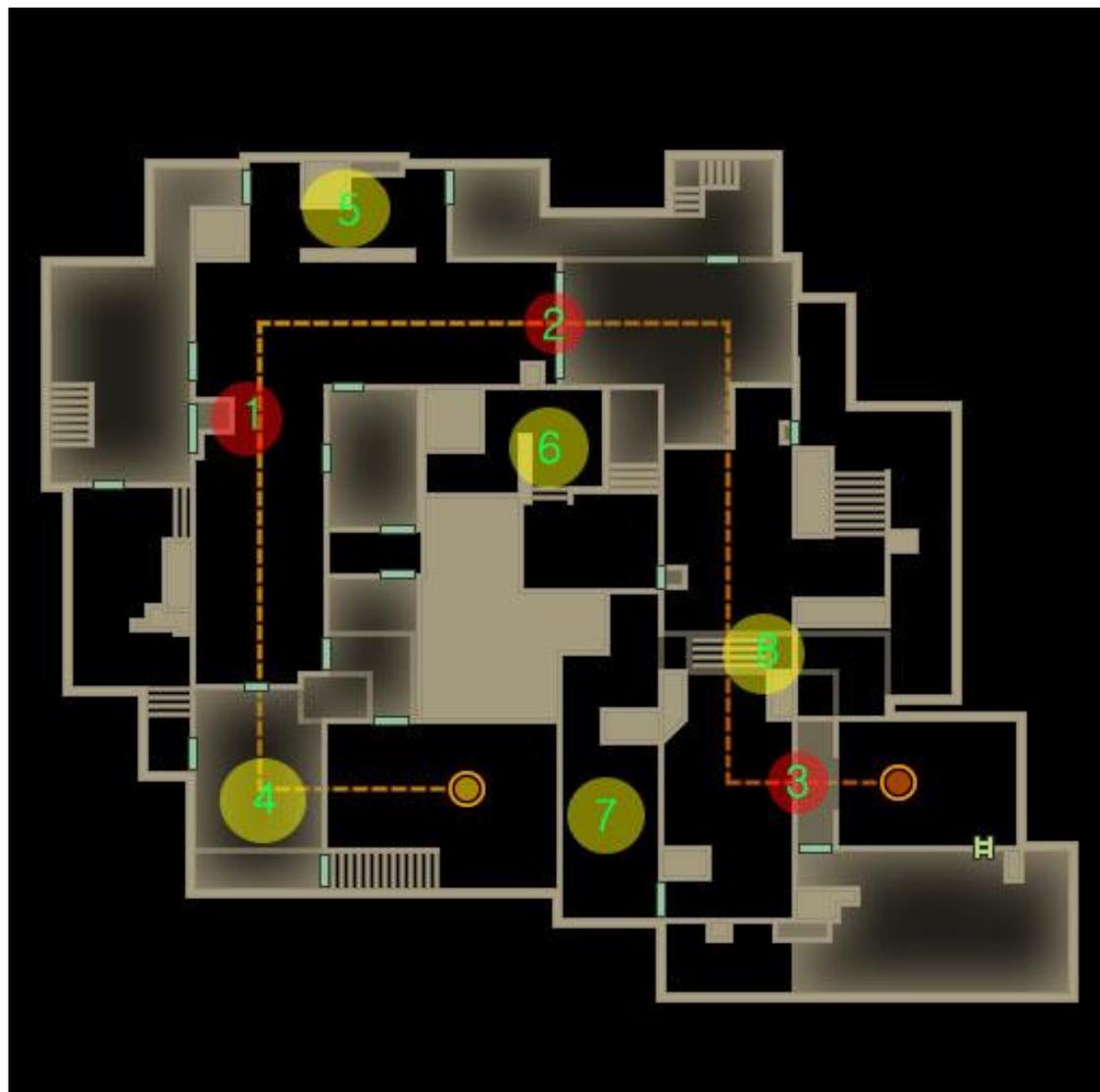
作者：○○○○○○○

# 1. コンセプト

## 海に囲まれた港町コンセプトで地形構成

- ・全3区間マップ構成
- ・区間ごとに大通りを含めて3つの進行ルートが用意されている
- ・予想試合時間：12分（最大24分）
- ・RPGが適切に配置されている（1区間に2つずつ）
- ・既存のマップに比べRPG射手を最大限保護する仕組み
- ・全てのルートで戦車の状況把握及び接近が容易な仕組み
- ・EU、NRFともに全地域で戦車の位置を視覚で把握できる構造
- ・戦車の砲撃で破壊、変形する地形が区間別に1つずつ存在する

## 2. 全体構造図



# 3. 詳細説明

地図番号	主要ポイント名	説明
1	マーケット2階ベランダ	NRFのRPG射手が隠れているボックスを戦車の大砲で破壊できる。 これによりNRFのRPG射手が露出。
2	ホテルロビー窓	NRF基地の壁を戦車の大砲で破壊できる。 これによりNRFのRPG射手が露出。
3	橋脚	NRFの 세미나室とテラスを繋いでいる橋脚の片側壁を戦車の大砲で破壊できる。 これによりNRFがテラスを乗り越えてくる行為をけん制可能。
4	共用倉庫	EUが1区間をクリアするために必ず占領すべき区間 両方向でNRF区間に侵入可能。窓から中央大路をけん制可能。 NRFが共用倉庫を占領すると、両方の道を同時に守備可能となり、 窓から戦車のけん制も可能
5	インフォメーション- ホテル	EUが2区間をクリアするために占領すべき場所。 このルートで占領して大路から相手の後方を攻略することも可能。 NRFはインフォメーションを占領すると、深くまで入ってくるEUを事前に遮断可能。 戦車をより効率的に攻略できる。
6	テラス - カフェ	EUがこの区間を占領すると戦車の護衛が容易になり、NRFの後方侵入が可能。 NRFがこの場所を占領するとインフォメーション地域をけん制可能。 また戦車を修理するEUを攻略できる。
7	城郭	EUはここからNRFのRPG射手が高いところへ上がってRPG発射することをけん制できる。 または地下ルートや大路に出てくるNRFを後ろから襲撃できるため、重要な交戦ポイントになる だろう。
8	地下通路	戦車の下に移動できるルート。 戦車が近くで破壊された場合、この場所の占領価値は非常に高くなる。 互いに相手の陣営に侵入できる一番早いルート。